

Einführung in JavaScript für Acrobat

Grundsätzliches zu JavaScript und Adobe Acrobat	Seite 1
So können Sie die Programme nachvollziehen	Seite 1
Grundsätzliches zum JavaScript-Code	Seite 5
Datentypen – Zahlen, Zeichenketten und Wahrheitswerte	Seite 7
Datentypumwandlungen	Seite 9
Variable – Definition, Wertzuweisung und globale Variable	Seite 10
JavaScript – Objekte – Array und Date	Seite 12
Operatoren – Arithmetische, logische und Vergleichs- und Zuweisungsoperatoren	Seite 13
Abfragen – Verzweigung mit IF, Abfrage mit Case	Seite 19
Schleifen – For-Schleife und While-Schleife	Seite 20
String-Funktionen (Zeichenketten-Funktionen)	Seite 21

Übersicht

Adobe Acrobat bietet die Möglichkeit über **JavaScript** individuelle Lösungen für PDF-Dokumente, Stapelverarbeitungssequenzen und Programmiererweiterungen (Plug-ins) zu realisieren. Obwohl Adobe Acrobat mit JavaScript viele Möglichkeiten bietet, sind noch nicht sehr viele Anwendungen zu sehen. Ein Grund dürfte darin liegen, dass sich das PDF-Format in den letzten Jahren immer mehr in der Druckvorstufe durchgesetzt hat und der „typische“ Adobe-Acrobat-Anwender in der Regel keine Programmierkenntnisse oder -erfahrung besitzt. In diesem Kapitel wollen wir Ihnen die Programmiersprache JavaScript anhand von Praxisbeispielen näher bringen. Dieses Kapitel beschreibt nicht vollständig die Programmiersprache JavaScript, sondern soll als Rüstzeug für weitere Übungs- und Praxisbeispiele dienen, mit denen Sie Ihre (Adobe-) JavaScript-Kenntnisse vertiefen können.

Individuelle Lösungen durch JavaScript

3

Grundsätzliches zu JavaScript und Adobe Acrobat

Vereinfacht ausgedrückt besteht die **Adobe-Acrobat-JavaScript-Programmierung** aus zwei Bestandteilen. Einmal aus den Möglichkeiten, welche JavaScript als Programmiersprache bietet und den Objekten, die Adobe Acrobat zur Verfügung stellt. Für das bessere Verständnis wollen wir in diesem Kapitel ausschließlich die Programmiersprache JavaScript behandeln und in weiteren Ergänzungen an Praxisbeispielen die Adobe-Acrobat-Objekte erläutern. Ein Adobe-Acrobat-Objekt lernen Sie in diesem Kapitel kennen. Wir benutzen das Objekt **app** und nutzen die Methode **alert** für die Ausgabe von Text und Variablen in einem Dialogfenster.

JavaScript-Programmierung besteht aus zwei Bestandteilen

TOP

So können Sie die Programme nachvollziehen

Für die Durchführung der folgenden JavaScript-Beispiele muss **JavaScript** in Adobe Acrobat aktiviert sein. Wählen Sie den Menübefehl

JavaScript aktivieren

TOP